

メインフィールド
MAIN FIELD

パートナー
PARTNER

デッキ
DECK

サポートフィールド
SUPPORT FIELD

Duel Sequence
決闘の流れ

1. アタックキャラクターの指定。
2. パートナーのアシスト効果を使用できる。
3. アタックする対象の指定。
4. 使用タイミングが〔決闘中〕のカードや効果をお互いに使用できる。
5. ブロックキャラクターの指定。
6. 使用タイミングが〔決闘中〕のカードや効果をお互いに使用できる。
7. 決闘の勝敗判定。

ライフ
LIFE

Turn Sequence
ターンの流れ

1. **スタンバイフェイズ**
 デッキからカードを1枚引きます。
 (先攻1ターン目のみ、その後手札から1枚捨てます。)
 休息状態の自分のカードを全て活動状態にします。
 手札を1枚選びMPフィールドに置くことができます。
2. **メインフェイズ**
 以下の行動を自由な順番に行うことができます。
 - ・手札からキャラクターカードをプレイする。
 - ・サポートフィールドのキャラクターカードを復帰させる。
 - ・手札からマジックカード、アイテムカード、イベントカード、ロケーションカードをプレイする。
 - ・カードの〔宣言〕効果を使用する。
 - ・相手のキャラクターかパートナーに決闘を挑む。
3. **エンドフェイズ**

MPフィールド
MP FIELD

ゲームの準備

1. パートナーカードを表向きでパートナーカード置き場に置く。
2. 50枚のデッキをよくシャッフルしてデッキ置き場に置く。
3. 先攻/後攻をじゃんけんなどのランダムな方法で決める。
4. 後攻のプレイヤーはMPカード1枚をMPフィールドに置く。
5. デッキからカードを7枚引き、手札にする。
6. 先攻⇒後攻の順に引き直しをするかを決める。
 (引き直す場合は手札全てをデッキと合わせてシャッフルし、デッキからカードを7枚引く)
7. デッキの上から3枚をライフ置き場に裏向きで置く。
8. 決闘の開始です。対戦相手にお辞儀をしましょう。

ルールマニュアル



トラッシュ
TRASH